

學士班課程架構(112 年學年度入學學生適用)

【數位學習科技學系】

類別	科目名稱		學分數		備註
通識課程	校核心必修	中文閱讀與書寫 Reading and Writing in Chinese	4	10	
		英文 English	4		
		體育 Physical Education	2		
	領域選修	文史哲藝術領域	18	5 大領域至少須修習 3 領域，修足 18 學分	
		社會脈動領域			
生命科學領域					
科技探索領域					
國際視野領域					
專業課程	院核心必修	科技法律 Technology Laws	2	82	副修課程共 24 學分，含必修 12 學分、選修至少 12 學分。
		運算思維與程式設計 Computational Thinking and Programming	2		
	主修學程		54		
	副修學程		24		
自由選修			20	自由選修:至少 20 學分，學生可選修本系、外系、外校(含國內外大學)、師培中心或通識中心開設之專業課程，建議同學可規劃修習本校跨領域(微)學分學程	
畢業學分數			130		
課程規劃說明	<p>一、本系學生共須修習至少 130 學分，課程包含：</p> <p>(一) 通識課程 28 學分。相關修課規定，依通識中心課程架構辦理。</p> <p>(二) 專業課程 82 學分。</p> <p>1. 院核心必修共 4 學分。</p> <p>2. 主修皆為必修課程，共計 54 學分。</p> <p>3. 本系規劃兩個副修學程「數位學習系統」與「數位學習內容」，可任選一副修修習。副修課程共 24 學分，含必修 12 學分、選修至少 12 學分。</p> <p>(三) 自由選修:至少 20 學分，學生可選修本系、外系、外校(含國內外大學)、師培中心或通識中心開設之專業課程，建議同學可規劃修習本校跨領域(微)學分學程。</p> <p>二、外系學生修讀本系雙主修課程，需修習至少 48 學分，課程包含：</p> <p>(一) 主修課程：須修習 36 學分。若主修必修課程已經修習過相同課程，則須從任一副修之必修課程中任選課程補足必修學分數。</p> <p>(二) 副修課程之必修或選修課程至少任選 12 學分。</p> <p>三、外系學生修讀本系輔系課程，課程包含：</p> <p>(一) 主修課程：至少須修習主修必修 12 學分。</p>				

	<p>(二) 副修課程：須從副修之必修課程中挑選至少 9 學分。若必修科目已經修習過相同課程，則須從主修或另一副修之必修課程中任選課程補足必修學分數。</p>
--	---

主修學程：

序號	課程代碼	課程名稱	修別	學分	時數	授課學期	備註
1	QQ1028	數位學習導論 Introduction to Digital Learning	必	3	3	一上	
2	QQ1004	計算機概論 Introduction to Computer Science	必	3	3	一上	
3	QQ1065	多媒體概論 Introduction to Multimedia	必	3	3	一上	
4	QQ1001	微積分(一) Calculus I	必	3	3	一上	
5	QQ1008	微積分(二) Calculus II	必	3	3	一下	
6	QQ1002	程式設計 Computer Programming	必	3	3	一下	
7	QQ1072	程式設計實作 Computer Programming Practice	必	2	2	一下	
8	QQ1015	離散數學 Discrete Mathematics	必	3	3	一下	
9	QQ1013	資料結構 Data Structures	必	3	3	二上	
10	QQ1007	線性代數 Linear Algebra	必	3	3	二上	
11	QQ1088	認知科學 Cognitive Sciences	必	3	3	二上	
12	QQ1023	機率與統計 Probability and Statistics	必	3	3	二下	
13	QQ1016	系統分析與設計 Systems Analysis and Design	必	3	3	二下	
14	QQ1040	學習理論 Learning Theories	必	3	3	二下	
15	QQ1034	演算法 Algorithms	必	3	3	三上	
16	QQ1111	數位遊戲設計與製作 Digital Game Design Essentials	必	3	3	三上	
17	QQ1026	網路系統實務與管理 Network Systems Practice and Management	必	3	3	三下	
18	QQ1049	畢業專題實作(一) Undergraduate Project I	必	2	2	三下	
19	QQ1050	畢業專題實作(二) Undergraduate Project II	必	2	2	四上	

副修學程一：數位學習系統

序號	課程代碼	課程名稱	修別	學分	時數	授課學期	備註
1	QQ1041	資料庫系統 Database Systems	必	3	3	三上	「數位學習系統」副修必修課程共12學分，選修須至少修習12學分。
2	QQ1042	網頁程式設計 Web Programming	必	3	3	三上	
3	QQ1051	學習管理系統 Learning Management System	必	3	3	三下	
4	QQ1045	人工智慧 Artificial Intelligence	必	3	3	三下	
5	QQ1006	物件導向程式設計 Object-oriented Programming	選	3	3	二上	
6	QQ1078	生活與學習科技 Living and Learning Technology	選	3	3	二上	
7	QQ1118	進階離散數學 Advanced Discrete Mathematics	選	3	3	二上	
8	QQ1025	視覺化程式設計 Visual Programming	選	3	3	二下	
9	QQ1033	作業系統 Operating System	選	3	3	三上	
10	QQ1035	電腦網路 Computer Networks	選	3	3	三上	
11	QQ1047	管理資訊系統 Management Information System	選	3	3	三上	
12	QQ1125	JavaScript 程式設計 JavaScript Programming	選	3	3	三上	
13	QQ1056	軟體工程 Software Engineering	選	3	3	三下	
14	QQ3001	進階演算法 Advanced Algorithm	選	3	3	三下	
15	QQ1122	資料視覺化 Data Visualization	選	3	3	三下	
16	QQ1126	網路程式設計 Networks Programming	選	3	3	三下	
17	QQ1076	專案管理 Project Management	選	3	3	四上	
18	QQ1067	資訊安全 Information Security	選	3	3	四上	
19	QQ1117	Linux 作業系統 Linux Operating System	選	3	3	四上	
20	QQ3064	資料探勘 Data Mining	選	3	3	四上	
21	QQ1097	學習科技輔具 Learning Technology Assistive Tool	選	3	3	四下	
22	QQ1073	電子商務 E-Commerce	選	3	3	四下	

23	QQ1082	無線網路與行動計算 Wireless Networks and Mobile Computing	選	3	3	四下	
24	QQ1119	電競實務與管理 e-Sports Practice and Management	選	3	3	四下	
25	QQ1127	JAVA 程式設計與實作 Java Programming and Practice	選	3	3	三上	
26	QQ1139	生成式人工智慧 Generative Artificial Intelligence	選	3	3	四下	
27	QQ1137	資料探勘在教育的實務與應用 The Practice and Application of Data Mining in Education	選	3	3	三四合	

副修二：數位學習內容

序號	課程代碼	課程名稱	修別	學分	時數	授課學期	備註
1	QQ1030	電腦圖學 Computer Graphics	必	3	3	二下	「數位學習內容」副修必修課程共 12 學分，選修須至少修習 12 學分。
2	QQ1043	電腦動畫設計與製作 Computer Animation Design	必	3	3	三上	
3	QQ1094	數位學習教材設計 E-Learning Education Resource Design	必	3	3	三上	
4	QQ1066	學習物件設計與管理 Learning Object Development	必	3	3	三下	
5	QQ1020	創意思考與設計方法 Creativity Thinking and Design Method	選	3	3	二上	
6	QQ1032	管理學 Management	選	3	3	二上	
7	QQ1027	資訊倫理與法律 Information Morality and Laws	選	3	3	二上	
8	QQ1089	數位影音設計 Digital Media Design	選	3	3	二下	
9	QQ1120	3D 動畫設計與實作 Practice and Design of 3D Animation	選	3	3	二下	
10	QQ1129	遊戲腳本寫作概論 Introduction to Game Script Writing	選	3	3	三上	
11	QQ1037	數位學習策略 Learner-centered Learning Strategies	選	3	3	三上	
12	QQ1084	統計學 Statistics	選	3	3	三上	

序號	課程代碼	課程名稱	修別	學分	時數	授課學期	備註
13	QQ1103	人機互動 Human-Computer Interaction	選	3	3	三下	
14	QQ1079	知識管理 Knowledge Management	選	3	3	三下	
15	QQ1059	數位內容產業經營與行銷 Digital Content Industry and Marketing	選	3	3	三下	
16	QQ1075	數位內容軟體設計 Digital Content Software Design	選	3	3	三下	
17	QQ1070	虛擬實境 Virtual Reality	選	3	3	四上	
18	QQ1053	數位影像處理 Digital Image Processing	選	3	3	四上	
19	QQ1095	數位出版與典藏 Digital Publish and Archives	選	3	3	四上	
20	QQ1080	資訊檢索與探勘 Information Retrieval and Data Mining	選	3	3	四下	
21	QQ1093	電子化訓練與人力資源管理 Electronic Training and Human Resources Management	選	3	3	四下	
22	QQ1102	電腦化測驗 Computer-Based Testing	選	3	3	四下	
23	QQ1069	數位學習個案研討 Case Study of Learning Technology	選	3	3	四下	
24	QQ1121	互動設計與數位藝術 Interactive Design and Digital Arts	選	3	3	四下	
25	QQ1114	故事與腳本寫作 Story and Script Writing	選	3	3	四下	
26	QQ1128	行動式數位繪畫 Mobile Digital drawing	選	3	3	四下	
27	QQ1134	大數據程式設計 Big Data Programming	選	3	3	三上	
28	QQ1131	教育資料探勘技術 Educational Data Mining Technique	選	2	2	三四合	
29	QQ1132	資料探勘教育專題製作 Educational Project for Data Mining	選	3	3	三四合	
30	QQ1133	學習分析教育專題製作 Educational Project for Learning Analytics	選	3	3	三四合	
31	QQ1045	人工智慧 Artificial Intelligence	選	3	3	三下	

序號	課程代碼	課程名稱	修別	學分	時數	授課學期	備註
32	QQ1138	人工智慧的教學應用 Artificial Intelligence (AI) in Education	選	3	3	三四合	
33	QQ1137	資料探勘在教育的實務與應用 The Practice and Application of Data Mining in Education	選	3	3	三四合	